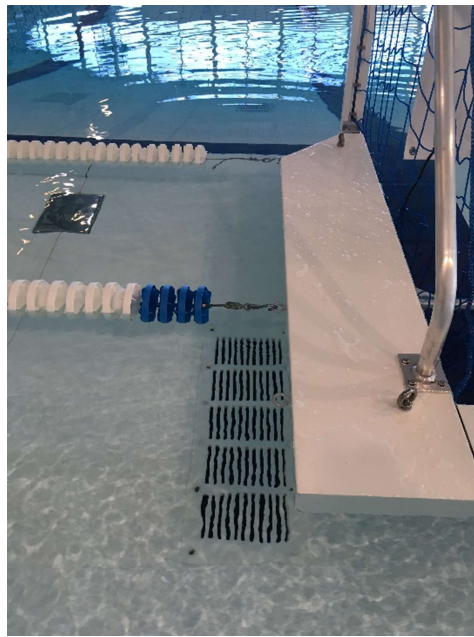
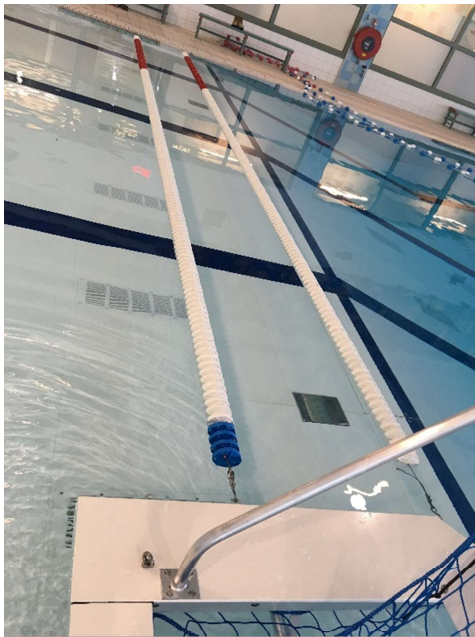


## Opbouw wedstrijdveld.

De drijvende doelen zijn voorzien van wielen en kunnen naar de badrand worden gereden. Zet de doelen met de lange zijde evenwijdig aan de badrand. Dan kan het doel voorzichtig het water in glijden. Zorg dat je de wielen even optilt om ze over de rand te krijgen. Ook bij het eruit halen het doel aan de lange zijde uit het water tillen.

Het doel wordt met de achterlijnen op de juiste positie neergelegd. De lijnen aan de tribunekant (met (rood) terugkomvak) zijn op lengte gemaakt. Er is verschil tussen de achterste en voorste lijn. De achterste lijn is gemarkeerd met een aantal blauwe drijvers. Deze lijn wordt aan de middelste van de drie ogen aan het doel bevestigd (zie foto's). De andere lijn wordt aan het voorste oog (bij de doelpaal) bevestigd.



De haken worden aan de tribunekant op de daartoe bestemde plaatsten aangebracht.

Aan de N3 kant komen de lijnen met de spanners. Het is de bedoeling dat het doel met de achterste spanner in positie wordt gebracht. De voorste lijn moet zodanig worden aangedraaid dat de lijn op het water drijft. Het is niet de bedoeling dat deze lijnen te strak worden gespannen.

Daarnaast zijn er ten behoeve van de spelregels nu 4 pionnen nodig per 6 meter gebied (in alle 4 hoeken van het wedstrijdveld):

- Wit: Achterlijn
- Rood: 2 meter lijn
- Rood: 5 meter markering
- Geel: 6 meter lijn
- Wit bij middellijn

